

LE CHIAVI DELLA CITTÀ®

Progetti educativi e formativi per le scuole

Speciale concorso "Le Chiavi della Città" *Racconta Galileo e Racconta Amerigo Vespucci*



Il Museo Galileo e la Fondazione Cassa di Risparmio di Firenze promuovono il concorso "Racconta Galileo" e "Racconta Amerigo Vespucci" rivolto alle classi che aderiscono al progetto "Le Chiavi della Città" 2017-2018 e che partecipano alle attività *Gioca e impara con Galileo* o *Sulla nave di Amerigo Vespucci: alla scoperta dei suoi strumenti di navigazione*.

Le classi potranno partecipare realizzando elaborati cartacei e digitali, ispirati alle figure dei due personaggi che influenzarono la storia della scienza e della navigazione.

I lavori dovranno essere inviati entro e non oltre il **4 maggio 2018** tramite posta all'indirizzo Museo Galileo, Piazza dei Giudici 1, 50122 Firenze o via mail all'indirizzo didattica@museogalileo.it.

LE CHIAVI DELLA CITTÀ®

Progetti educativi e formativi per le scuole

BANDO DI CONCORSO

Il Museo Galileo, nell'ambito del progetto "Le Chiavi della Città" del Comune di Firenze, promuove il concorso "Racconta Galileo" e "Racconta Amerigo Vespucci".

Art. 1 ó Organizzatori

Il concorso è promosso e organizzato dal Museo Galileo nell'ambito del progetto "Le Chiavi della Città", in collaborazione con la Fondazione Cassa di Risparmio di Firenze.

Art. 2 ó Tema

Si può partecipare scegliendo uno dei temi proposti: "Racconta Galileo" o "Racconta Amerigo Vespucci".

L'obiettivo è quello di stimolare i ragazzi a riflettere sul concetto di "viaggio" come continua scoperta e apertura verso idee nuove, per comprendere come le esperienze del passato e quelle contemporanee, non sono poi così dissimili e come l'uomo sia stato sempre attratto dall'esplorazione di tutto quello che non conosceva. Nel primo caso ("Racconta Galileo") i ragazzi dovranno rappresentare un episodio della vita o delle scoperte del grande scienziato che svelò un'idea dell'Universo completamente diversa da quella immaginata fino a quel momento. Nell'altro caso ("Racconta Amerigo Vespucci"), dovranno invece descrivere la scena di un viaggio legato alle vicende del navigatore fiorentino.

La partecipazione al concorso avviene attraverso la realizzazione di elaborati cartacei (disegni e testi) o digitali (video: per le specifiche vedi art. 4).

Art. 3 ó Modalità di partecipazione

La partecipazione è gratuita. Possono partecipare i gruppi scolastici che abbiano seguito le attività *Gioca e impara con Galileo* o *Sulla nave di Amerigo Vespucci: alla scoperta dei suoi strumenti di navigazione*. Verranno presi in considerazione solo i lavori svolti da tutta la classe e ogni classe potrà concorrere inviando un solo elaborato. Il bando di concorso e la scheda di iscrizione sono scaricabili dai siti: <http://www.museogalileo.it> e www.portaleragazzi.it di Fondazione Cassa di Risparmio.

Art. 4 ó Caratteristiche tecniche

I video dovranno avere una durata massima di 2 minuti.
L'elaborato testuale non dovrà superare i 2500 caratteri.

Art. 5 ó Modalità e termini di consegna del materiale

Il materiale dovrà pervenire **entro e non oltre il 4 maggio 2018** e potrà essere inviato per posta all'indirizzo: Museo Galileo, Piazza dei Giudici 1, 50122 Firenze o via mail all'indirizzo: didattica@museogalileo.it. I video che verranno inviati via mail dovranno essere trasmessi tramite l'applicazione web [WeTransfer](http://www.wetransfer.com).

LE CHIAVI DELLA CITTÀ®

Progetti educativi e formativi per le scuole

Art. 6 ó Giuria

La giuria sarà composta da una commissione costituita da membri del Museo Galileo e del Portale Ragazzi.

Art. 7 ó Premi

Alle classi che realizzeranno i tre migliori lavori verranno assegnati i seguenti premi:

- ⇒ a ciascun ragazzo delle classi vincitrici sarà riservato un ingresso omaggio al Museo Galileo per sé e i familiari che lo accompagneranno e una copia di una delle seguenti pubblicazioni: *Quel genio di Galileo!* o *Amerigo Vespucci e l'avventura del Nuovo Mondo*.
- ⇒ a ciascuna classe vincitrice verrà consegnata la riproduzione di due strumenti scientifici delle collezioni del Museo, il *Paradosso meccanico* e il *Gioco ottico di Ludovico Buti*. La classe riceverà inoltre una coppa a ricordo della vittoria.

I vincitori verranno avvisati via mail all'indirizzo fornito dagli insegnanti nella scheda adesione. I risultati del concorso e una panoramica degli elaborati pervenuti saranno pubblicati sui siti internet: www.museogalileo.it e www.portaleragazzi.it.

Art. 8 ó Privacy, responsabilità dell'autore e facoltà di esclusione

Ogni classe partecipante è responsabile del materiale presentato al concorso. Pertanto si impegna ad escludere ogni responsabilità degli organizzatori del suddetto concorso nei confronti di terzi, compresi eventuali soggetti raffigurati nei video e nelle fotografie.

Il concorrente dovrà informare gli eventuali interessati (persone ritratte) nei casi e nei modi previsti dal D. Lg. 30 giugno 2003 n. 196, nonché procurarsi il consenso alla diffusione degli stessi. In nessun caso le immagini inviate potranno contenere dati qualificabili come sensibili.

Gli organizzatori si riservano di escludere dal concorso e non pubblicare gli elaborati non conformi nella forma e nel soggetto a quanto indicato nel presente bando oppure alle regole comunemente riconosciute in materia di pubblica moralità, etica e decenza, a tutela dei partecipanti e del pubblico.

Art. 9 ó Diritti dell'autore e utilizzo del materiale in concorso

I diritti sugli elaborati rimangono di proprietà esclusiva dell'autore che li ha prodotti. L'autore ne autorizza l'utilizzo per eventi o pubblicazioni connesse al concorso stesso e per attività relative alle finalità istituzionali o promozionali del Museo Galileo e del Portale Ragazzi comunque senza la finalità di lucro.

Ad ogni loro utilizzo gli elaborati saranno accompagnati dai dati della classe e, ove possibile, da eventuali note esplicative indicate da questa.

L'adesione al concorso implica l'accettazione completa ed incondizionata del presente bando.